

WELKOM BIJ LAB 5 VAN:
Archiving by Design

Wat gaan we
doen in LAB 5?

INTRODUCTIE

BRAINSTORM BRONNEN &
VERHALEN & IDEEËN

UITWERKEN BESTE IDEE

REFLECTIE

HET STADSARCHIEF AMSTERDAM HEEFT HULP
NODIG OM DE MIDDELEEUWSE
GASTHUISARCHIEVEN TOEGANKELIJK EN
ACTUEEL MAKEN VOOR JONGEREN



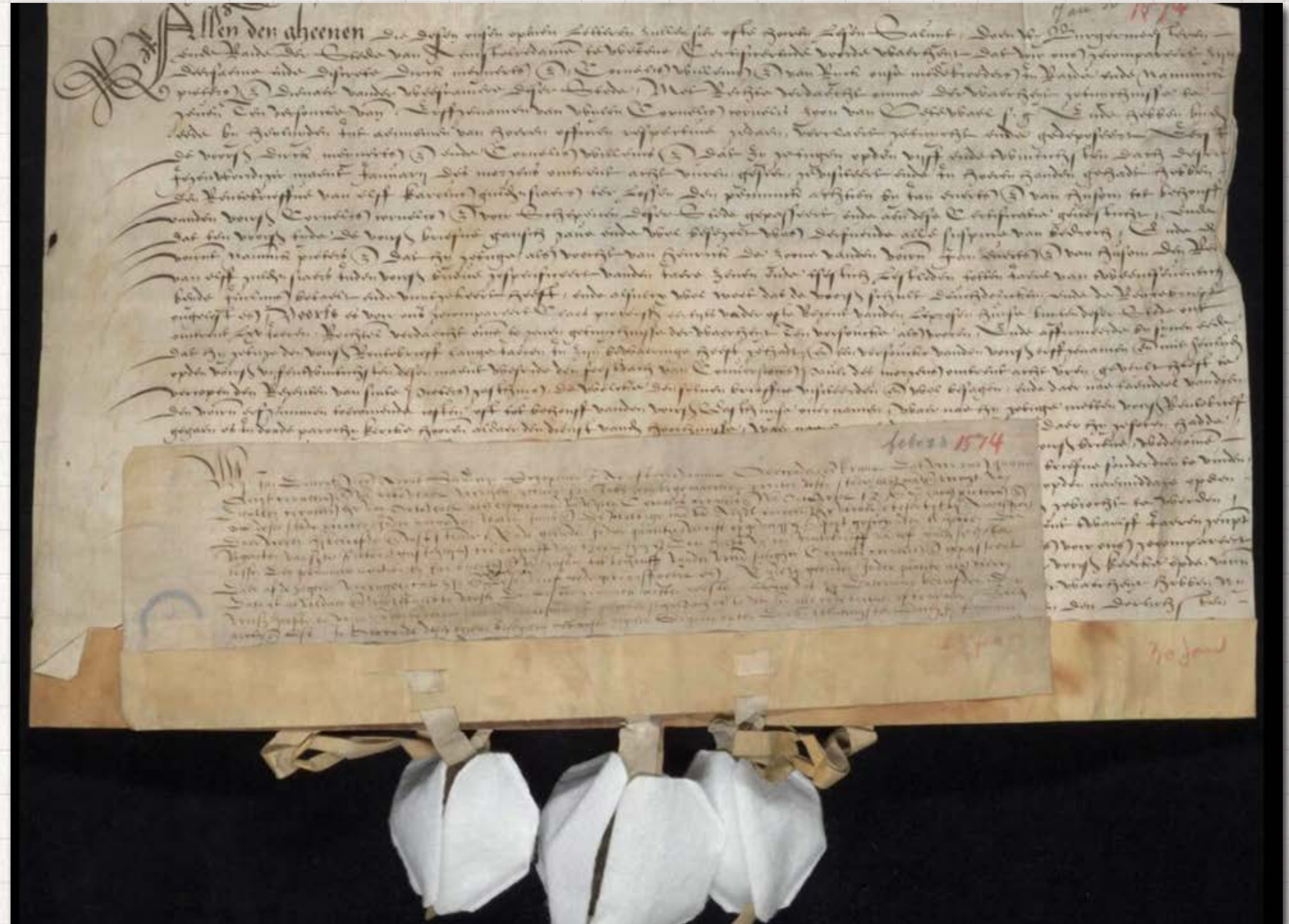
**De opdracht is:
Ontwerp een product waarmee je jongeren
in contact brengt en verwondert over de
middeleeuwse gasthuisarchieven van
Amsterdam**

TERUGBLIK: WAT HEBBEN WE ALLEMAAL GEDAAN?

- Kennismaken met de Amsterdamse gasthuisarchieven tot 1578
- Onderzoeken van de verhalen in de middeleeuwse bronnen
- Een link leggen tussen toen en nu door middel van creatieve
- opdrachten, zoals een Gifje, Portret en vlog
- Filosoferen over de vraag: waarom bewaren we?

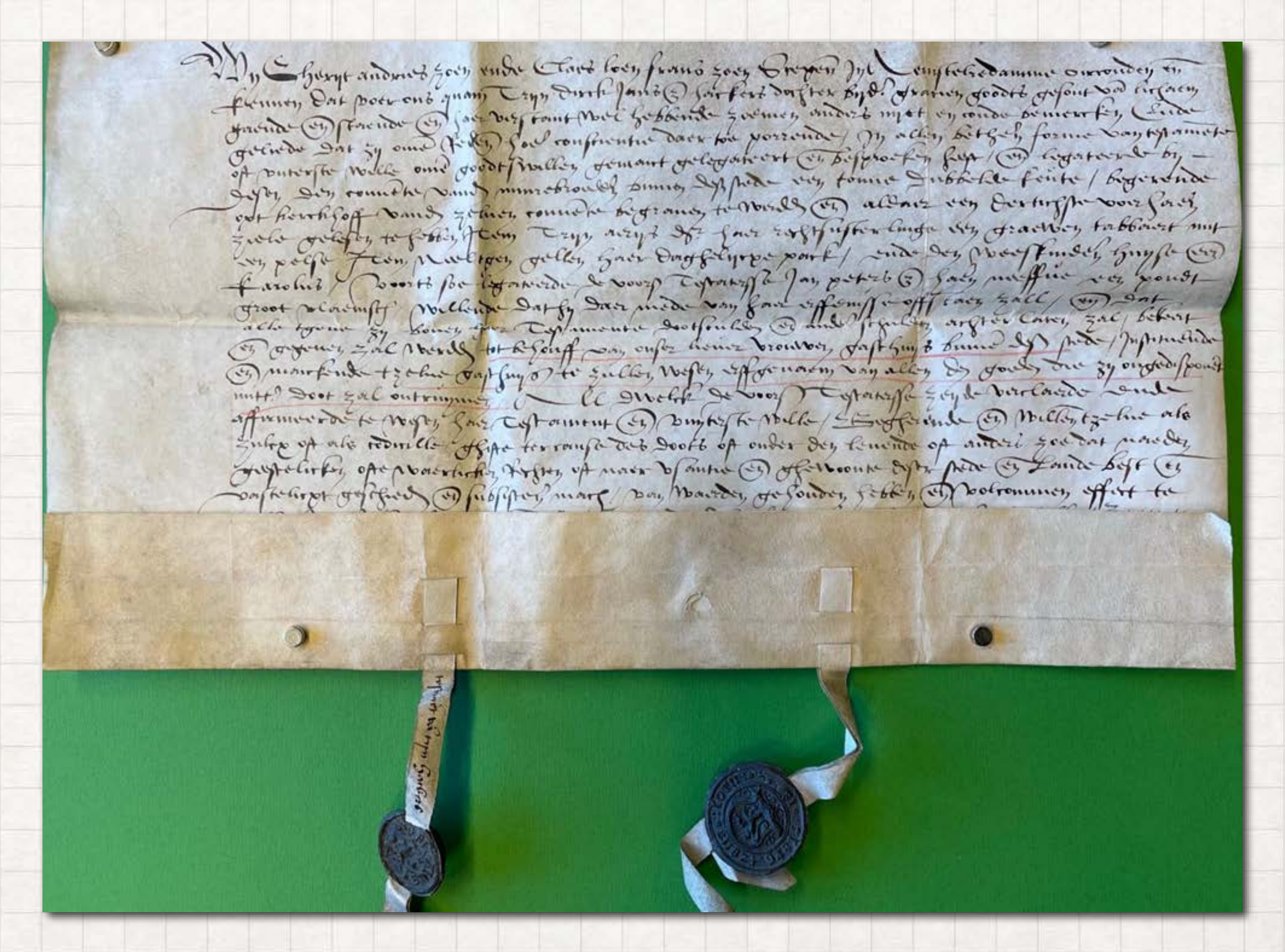
ECHTHEID

De verongelukte zegel.



CIRCULAIRE ECONOMIE

Testament van Trijn:



PRIVACY

Ruzie over ramen:

*App
geen
aeg-ven.*

In Amsterdam, die vonden, en over eenige
boeken quaer in Schipperen Willem Korf & gelidde
tot Leuz, vriez, dygendom, scoft & quijt honden
te gellen, scoft & leelt quijt tot Leuz, vriez &
dygendomme, mit de dese hande Spenceijst oer
ledic, vriez, gelidig als deser stede, turt, Inaxe
by Ormunde, Saer honden, of t'zys, Schipperen
veillon, Korf, boort, andere sijt zijde, & floer
Kortort, een, foris, andere, voort, zijde, Fortende
boort, band, Amsterdam tot aelter, aender, niouwe
nouwe, sloot, tot, Is, alle, hrijng, t'voort, Kortort
boort, slaet, galeg, onder, die, boort, veillon,
Kortort, conparant, band, boort, niouwe, conuent
gecoft, & ontlaug, is, Is, oock, mit, allike, roudi
tuz, & heruitat, als, die, behogeld, vriez, quijt
hrijng, & vriez, boort, veillon, Saer, & ontlaug
veard, of, de, & hand, Spenceijst, copie, antgout
tijck, ouer, is, gelidert, dat, vriez, is, gont, & Is,
slaert, mit, dat, Willem, Kortort, boort, is, dese,
... ..

MEER BRONNEN EN VERHALEN KAN JE VINDEN OP DE WEBSITE VAN HET
STADSARCHIEF AMSTERDAM
[HTTPS://WWW.GESCHIEDENISLOKAALAMSTERDAM.NL/THEMA/MIDDELEEUWSE-GASTHUIZEN](https://www.geschiedenislokaalamsterdam.nl/thema/middeleeuwse-gasthuizen)

Middeleeuwse Gasthuizen



In de depots van het Stadsarchief Amsterdam liggen de documenten van de middeleeuwse gasthuizen. De gasthuizen waren bedoeld om mensen, die het zelf niet redden in de samenleving, op te vangen. Het ging vooral om armen, zieken en ouderen. De aantekenboekjes van de gasthuismeesters vertellen over wat de inwoners van de gasthuizen te eten en te drinken kregen, wat ze moesten betalen om in het gasthuis te mogen wonen, maar ook wie er in het gasthuis werkte en hoe al deze zorg betaald werd.

De oudste stukken uit de gasthuisarchieven zijn van ruim 600 jaar geleden en zijn geschreven in een handschrift dat bijna niemand kan lezen en in een taal die de moderne Nederlander niet meer zo goed begrijpt, het Middelnederlands. De gasthuisarchieven bevatten verborgen verhalen over de Amsterdammers uit de

middeleeuwen. Deze mensen leefden in een andere maatschappij, maar kregen te maken met vraagstukken die ook voor ons heel herkenbaar zijn. De middeleeuwers waren dus helemaal niet zo anders dan wij.

VOORBEELDEN VAN IDEEËN:

WANDEL-APP MET POP-UPS
EN OPDRACHTEN
OVER HISTORISCHE LOCATIES
IN AMSTERDAM Á LA
POKEMON GO

History-GO



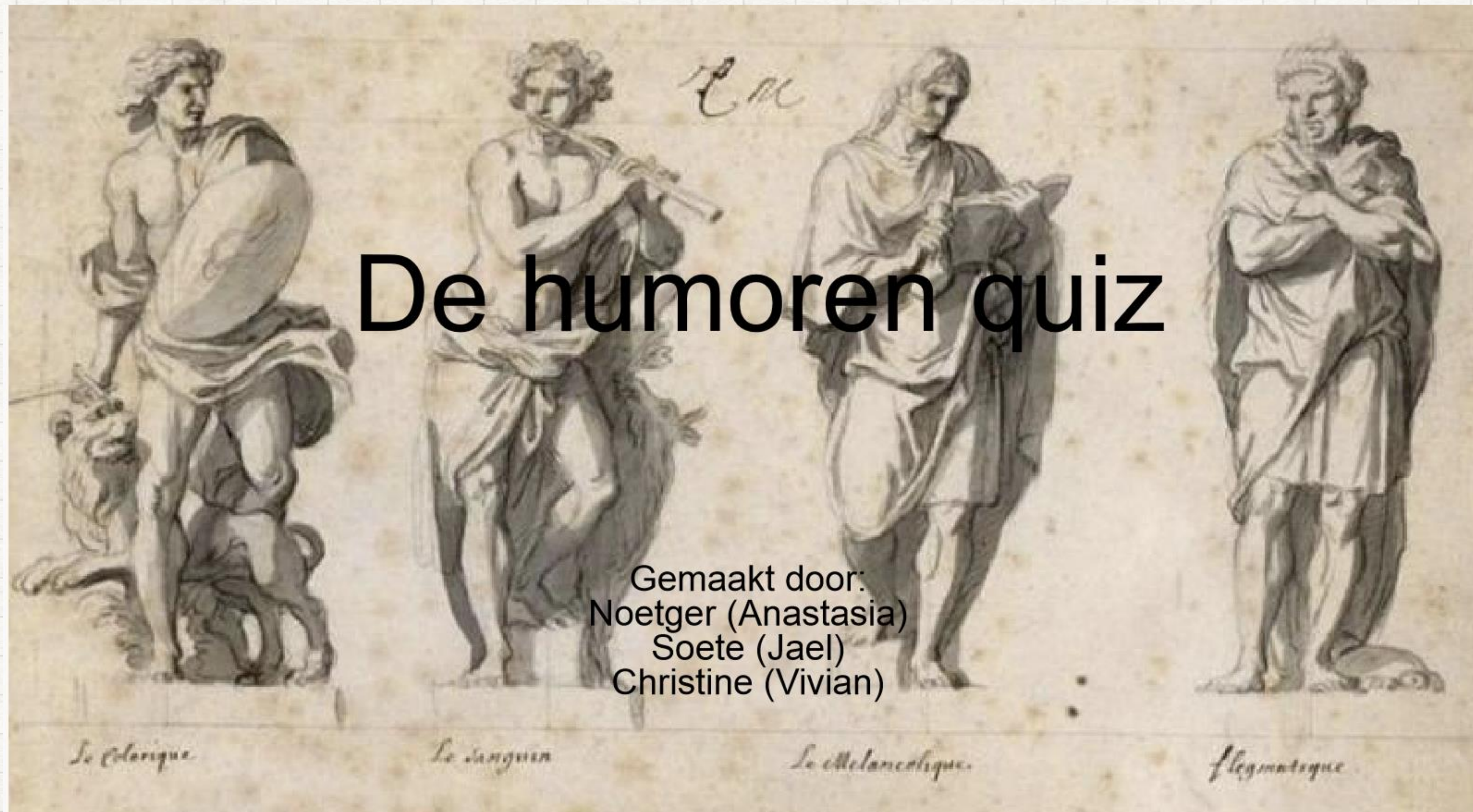
MAGAZINE, WAARIN MIDDELEEUWSE
THEMA'S EEN MODERN ANTWOORD
KRIJGEN

HOLY PRIDE

Gays in de kerk



EEN MIDDELEEUWSE PERSOONLIJKHEIDSTEST VOOR DE MODERNE MENS:



BRAINSTORM 1: IDEEËN VERZAMELEN

- IEDER TEAMLID WERKT 5 MINUTEN ZELFSTANDIG.
- SCHRIJF ZOVEEL MOGELIJK IDEEËN OP IN DE VORM VAN EEN TEKENING, WOORD OF GEDACHTE.
- ELK IDEE KOMT OP EEN APARTE POST-IT
- IN TEAMVERBAND:
ELK IDEE OP DE POST-ITS WORDT HARDOP VOORGELEZEN.
- HIERBIJ WORDEN DE IDEEËN GESORTEERD EN OP PAPIER GEPLAKT.

BRAINSTORM 2: BESTE IDEE

PRIORITEIT GEVEN AAN DE BESTE IDEEËN.

- IEDER TEAMLID PLAKT EEN STICKER BIJ DE 3 IDEEËN DIE HIJ/ZIJ HET BEST VINDT.
- HET IDEE MET DE MEESTE STICKERS, WORDT DOOR HET TEAM UITGEWERKT TOT PROTOTYPE.
- TEAMOVERLEG: WELKE VORM KRIJGT HET PROTOTYPE EN HOE GAAN JULLIE TE WERK?

BRAINSTORM: PITCH

IDEE SCHERP STELLEN

- IEDER TEAM WERKT HET BESTE IDEE UIT TOT EEN KORTE PITCH VAN 1 MINUUT.
- TEAMPRESENTATIE AAN DE KLAS
- MET DE KLAS IN GESPREK OM HET IDEE NOG CONCRETER TE MAKEN.

VOLGENDE WEEK

PROTOTYPE MAKEN VAN HET BESTE IDEE